



2016年5月国内手游新品洞察报告



市场情况

2016年5月国内新游数量**1085**款，较上月下降约**22%**
单机和网游比例约为**3:7**；2D和3D游戏比例约为**4:1**；Android和iOS游戏比例约为**3:7**
发布新游的国内厂商和海外国家及地区的厂商比例约为**6:4**，**北京**游戏厂商数量本月排名第一

游戏类型

单机**休闲益智类**数量最多
网络**角色扮演类、卡牌类**和**策略类**合计占比**75%**，仍为新游主体
轻度、中度和重度游戏比例约为**3:1:1**，**轻度游戏**比例小幅提升

游戏题材

单机游戏中使用IP的游戏占比**6%**，正版授权占比**3%**
网络游戏中使用IP的游戏占比**41%**，正版授权占比**12%**，公共IP手游占比**15%**
单机IP大多来源于**动漫作品、经典游戏**和**历史名著**
网游IP来源集中为**经典游戏、历史名著**和**动漫作品类**
非IP游戏中，单机以**都市、日式幻想**题材为主，网游以**玄幻仙侠、都市、西方魔幻**为主

数据来源

DataEye数据中心

2016年5月新游市场概况

1

2

2016年5月新游游戏类型分析

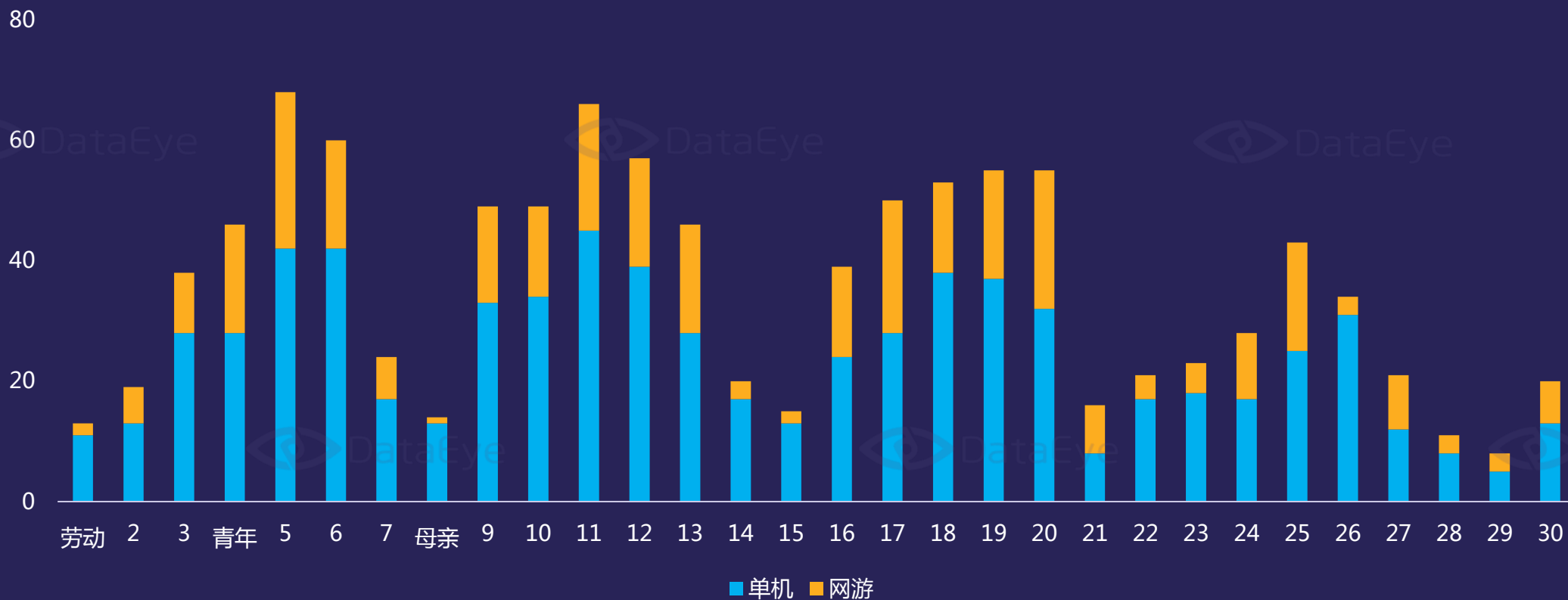
3

2016年5月新游题材类型概况

新游市场概况

2016年5月共上线新游1085款，较上月下降约22%。

2016年5月手游新品数量变化趋势



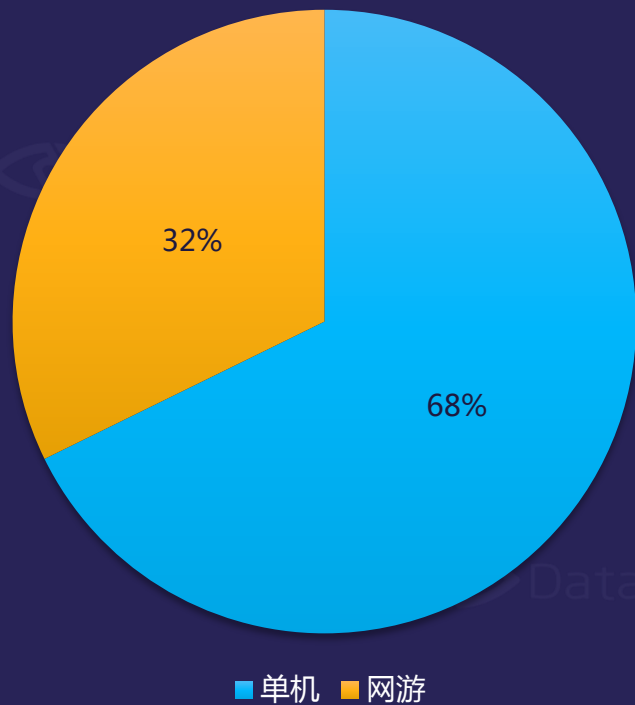
注释：1.红色虚线边框内的日期为法定节假日。

联网方式、画面类型、平台类型分布概况

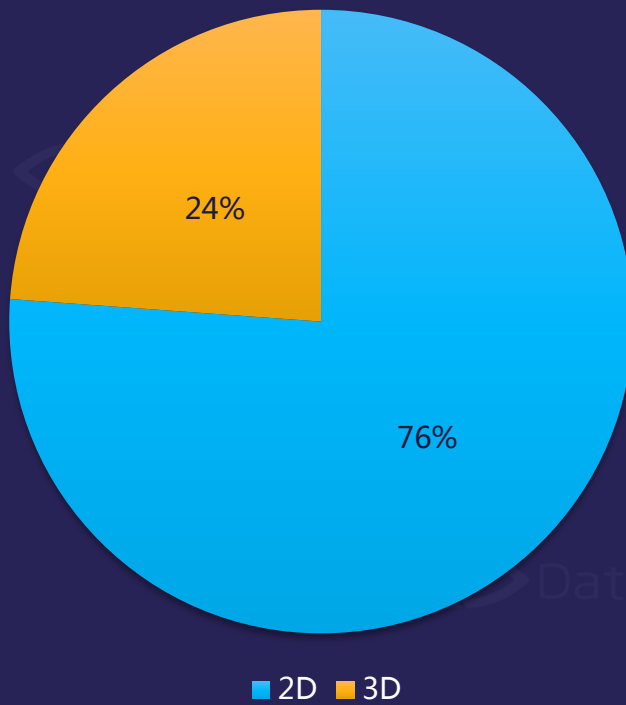


单机和网游比例约为7:3；2D和3D游戏比例约为3:1；Android和iOS游戏比例约为7:3。

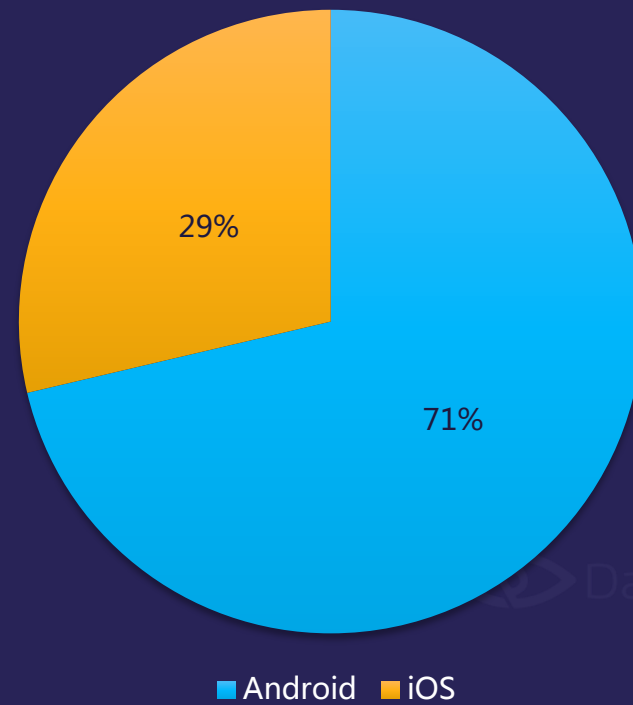
2016年5月游戏联网方式占比



2016年5月游戏画面类型占比



2016年5月游戏平台类型占比

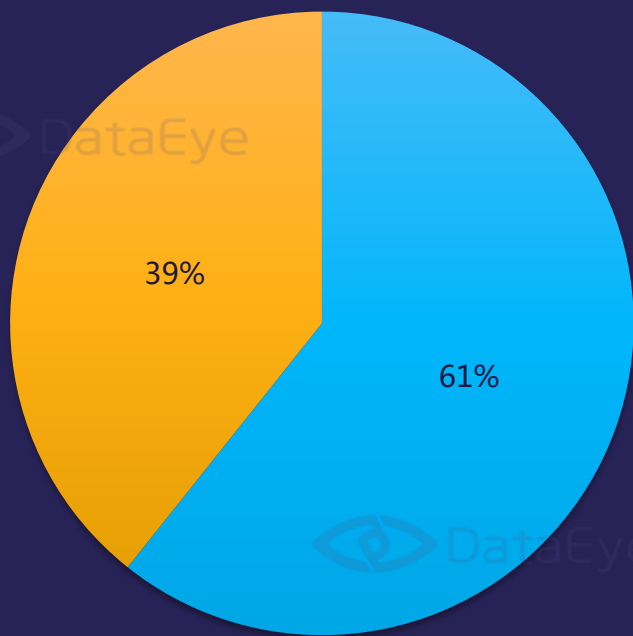


新游游戏厂商概况

2016年5月在国内发布新游的游戏厂商中，国内厂商和海外国家及地区的厂商比例约为6:4。

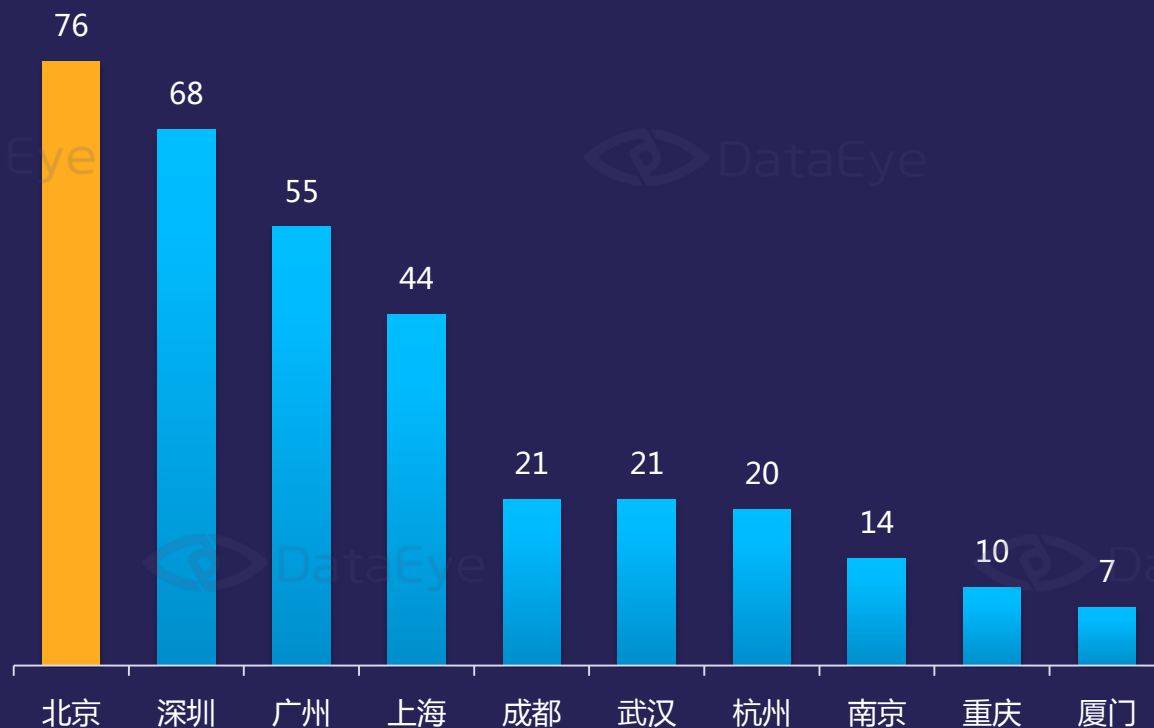
发布手游数量排名前十的城市中，北京厂商数量占据第一。

2016年5月游戏厂商地域占比



■ 国内厂商 ■ 海外厂商

2016年5月中国游戏厂商城市数量排名



1 2016年5月新游市场概况

2016年5月新游游戏类型分析

2

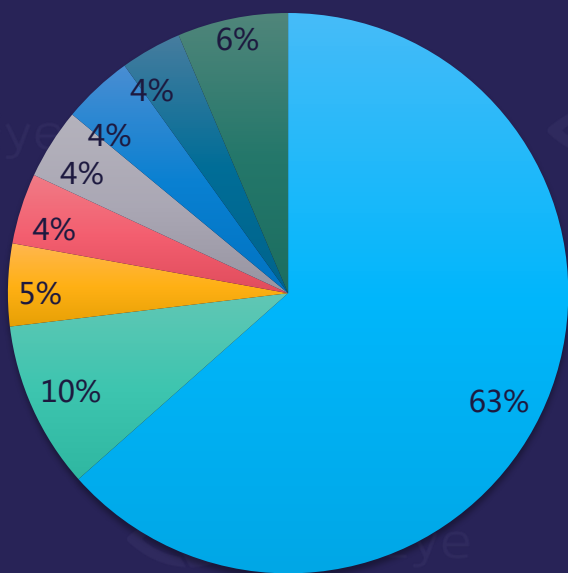
3 2016年5月新游题材类型概况

游戏类型分布概况

单机游戏中，休闲益智类数量最多，其数量占比为63%，其他类型数量无太大变化。

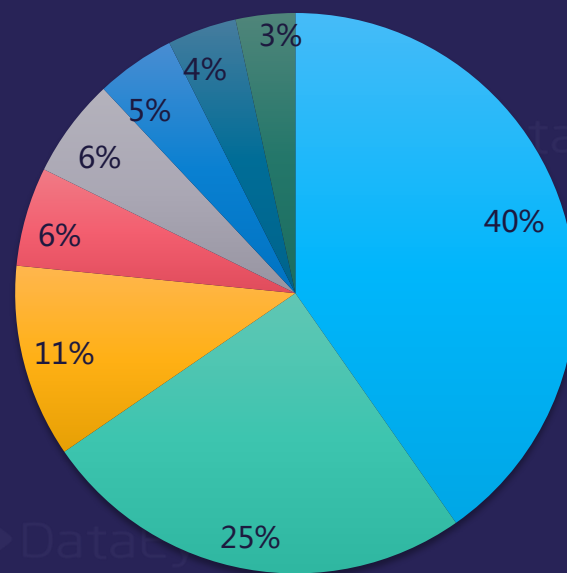
网络游戏中，角色扮演类、卡牌类和策略类三个类型合计数量占比超过75%，仍为市场主体。

2016年5月单机游戏类型占比



■ 休闲益智类 ■ 射击类 ■ 冒险类 ■ 养成类
■ 模拟类 ■ 角色扮演类 ■ 竞速类 ■ 其他

2016年5月网络游戏类型占比



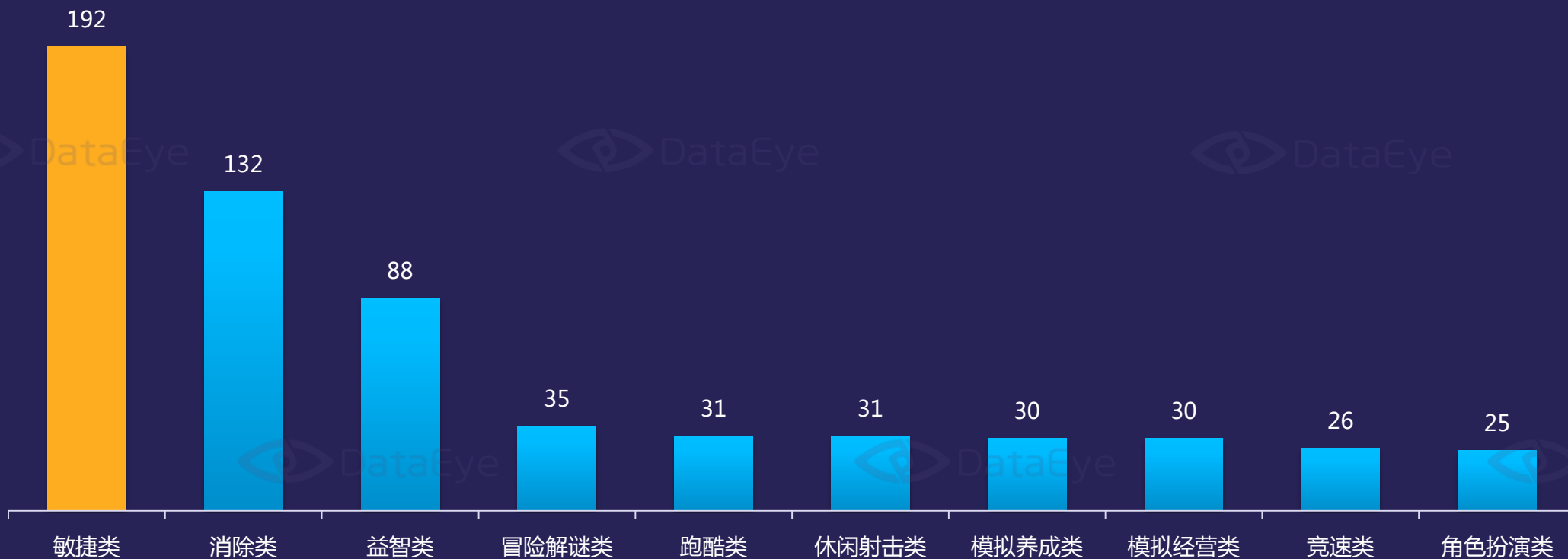
■ 角色扮演类 ■ 卡牌类 ■ 策略类 ■ 射击类
■ 棋牌类 ■ 动作类 ■ 休闲益智类 ■ 其他

单机游戏热门玩法类型数量TOP10



单机游戏中，敏捷类数量排名第一。和上月相比，各热门玩法类型数量无太大变化。

2016年5月单机游戏热门玩法类型TOP10



注释：1.玩法类型基于游戏核心玩法特征进行细分，一定程度上区别于游戏类型。
2.敏捷类游戏是基于休闲益智类进行细分，指需要玩家进行迅速快捷的操作、考验玩家反应灵敏度的游戏。

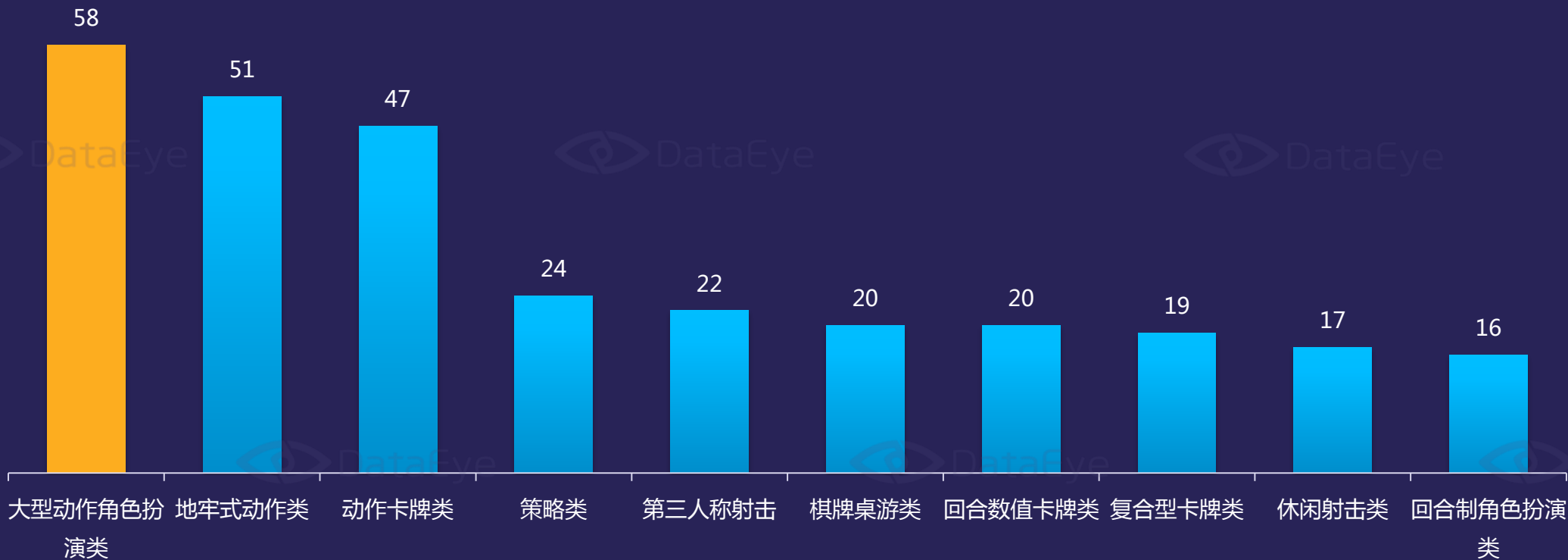
网络游戏热门玩法类型数量TOP10



网络游戏中，大型动作角色扮演类游戏数量较上月大幅减少，但数量排名仍为第一。

对比上月，第三人称射击类、休闲射击类游戏数量有较大幅度的增长。

2016年5月网络游戏热门玩法类型TOP10



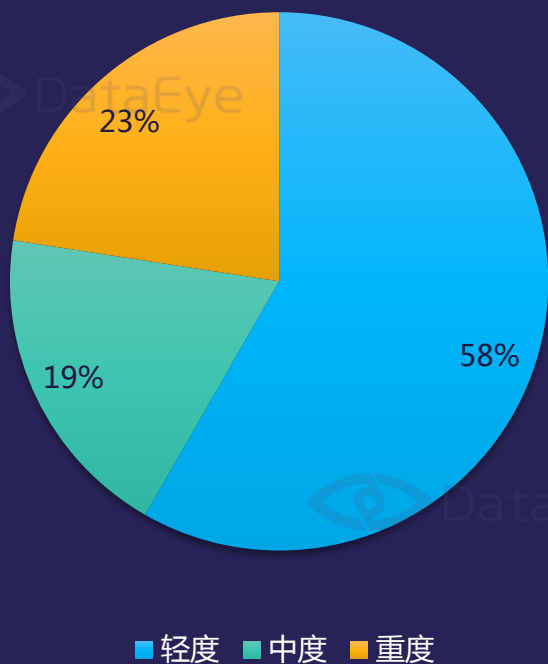
注释：1.玩法类型基于游戏核心玩法特征进行细分，一定程度上区别于游戏类型。

玩法复杂度概况

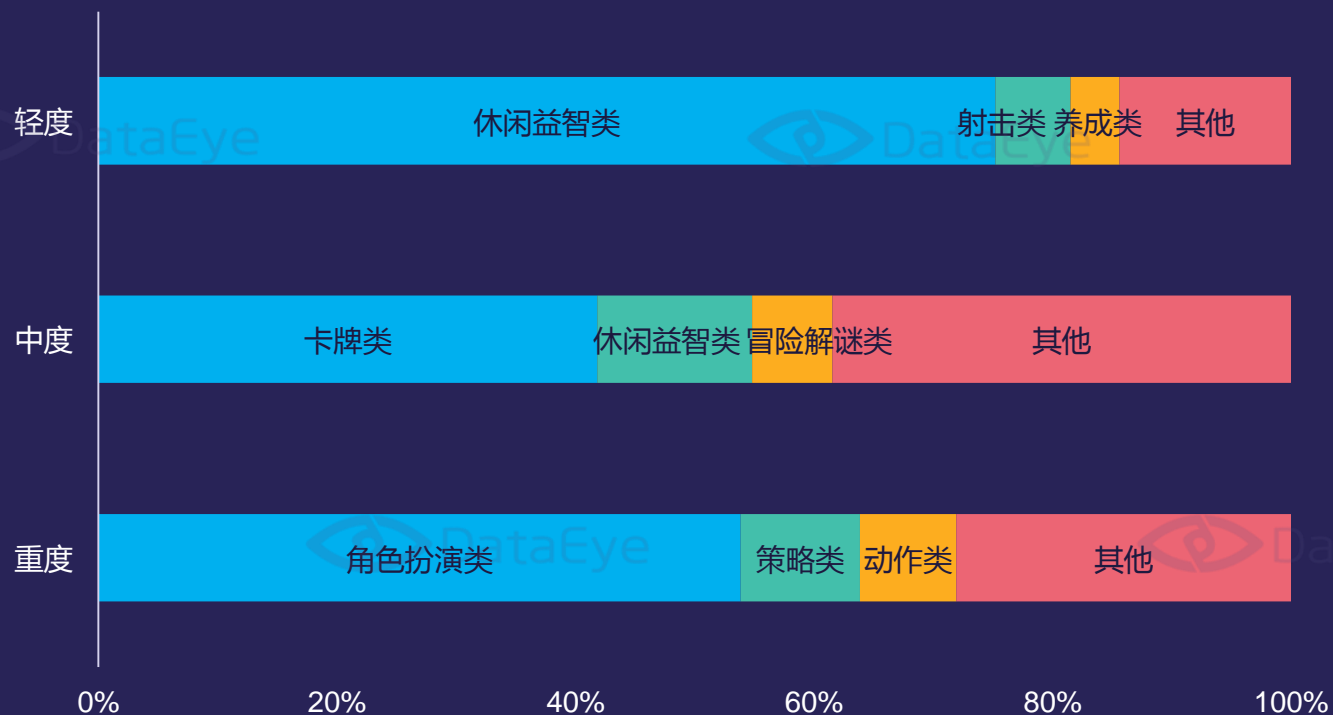
轻度、中度和重度游戏比例约为3:1:1，轻度游戏数量占比较上月小幅增长。

轻度游戏的主体依旧是休闲益智类，但数量占比相比上月有所降低。

2016年5月手游玩法复杂度占比



2016年5月手游新品各玩法复杂度类型占比



1 2016年5月新游市场概况

2 2016年5月新游游戏类型分析

2016年5月新游题材类型概况

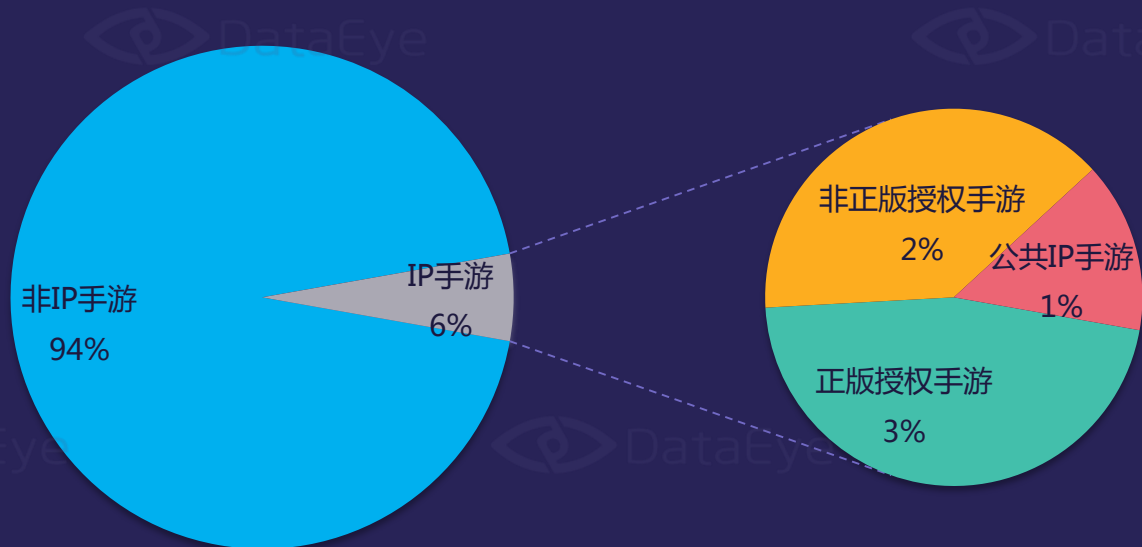
3

IP游戏概况

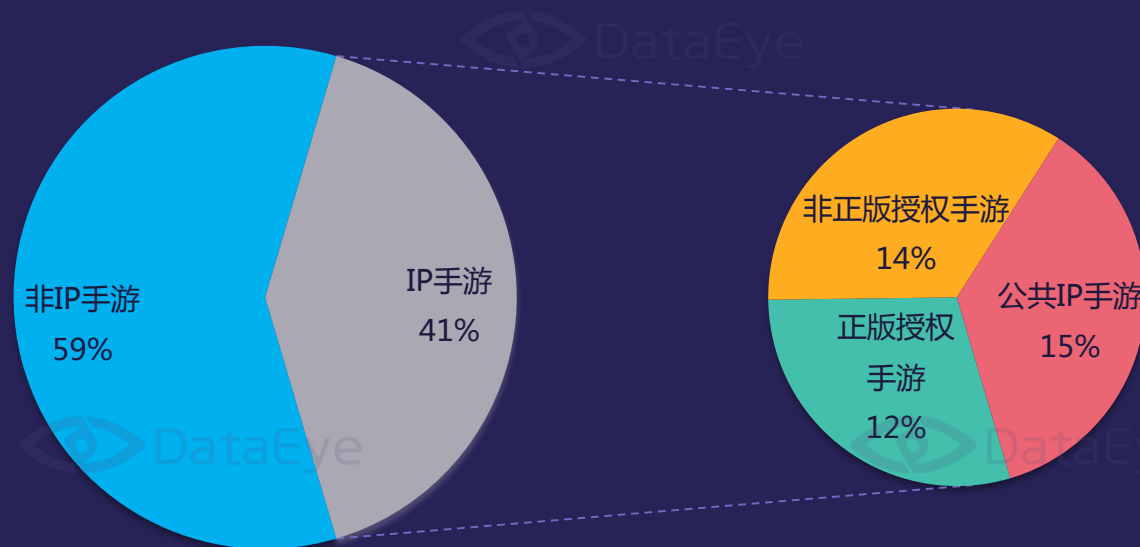
单机游戏中使用IP的游戏占比6%，其中3%为正版授权游戏。

网络游戏中使用IP的游戏占比41%，正版授权手游占比12%，公共IP手游占比15%。

2016年5月单机游戏中IP使用概况



2016年5月网络游戏中IP使用概况



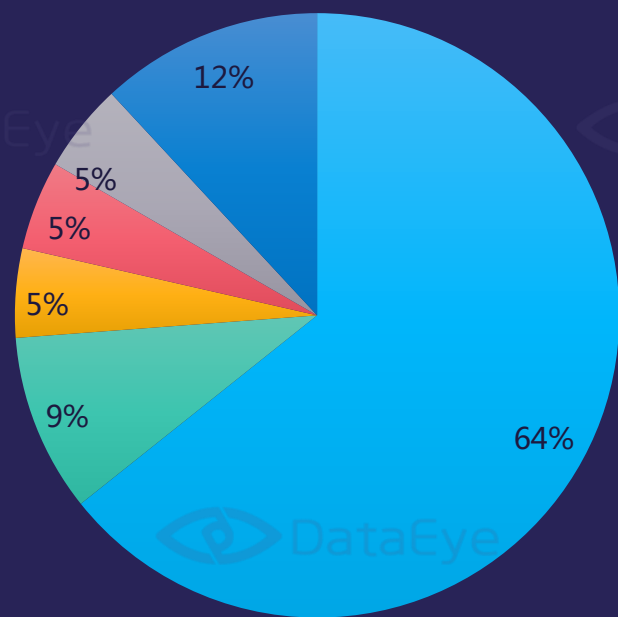
注释：1.公共IP手游指题材为三国、西游、封神和童话等无须获取授权的经典IP游戏。

单机IP游戏类型及来源分布

休闲益智类依旧在单机IP游戏中占据第一，其数量占比为64%。

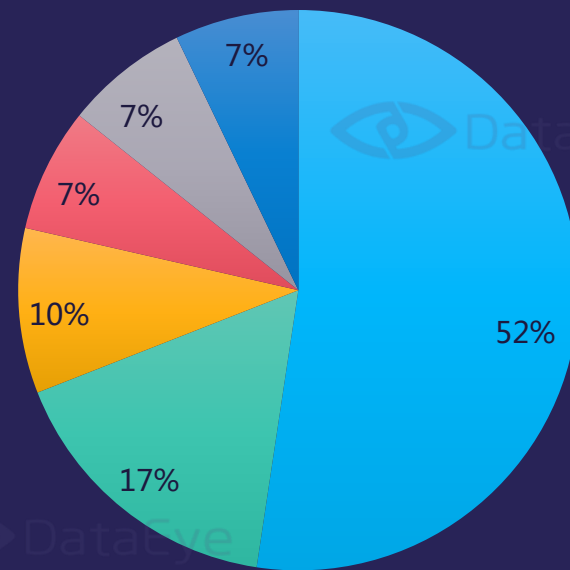
动漫作品、经典游戏、历史名著类IP仍为单机IP游戏的主要题材来源。

2016年5月手游新品单机IP游戏类型分布



■ 休闲益智类 ■ 角色扮演类 ■ 射击类 ■ 养成类 ■ 动作类 ■ 其他

2016年5月手游新品单机IP来源分布



■ 动漫作品 ■ 经典游戏 ■ 历史名著
■ 影视作品 ■ 传统文学 ■ 网络文学

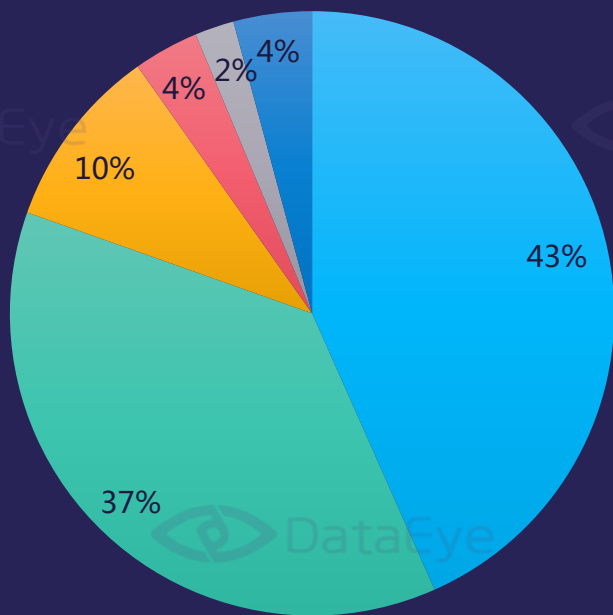
注释：1.传统文学IP包括西游、武侠小说、童话故事等相关文学作品。2.历史名著IP以三国为主。

网游IP游戏类型及来源分布

网游IP游戏仍以卡牌类、角色扮演类游戏为主，两者合计占比达80%。

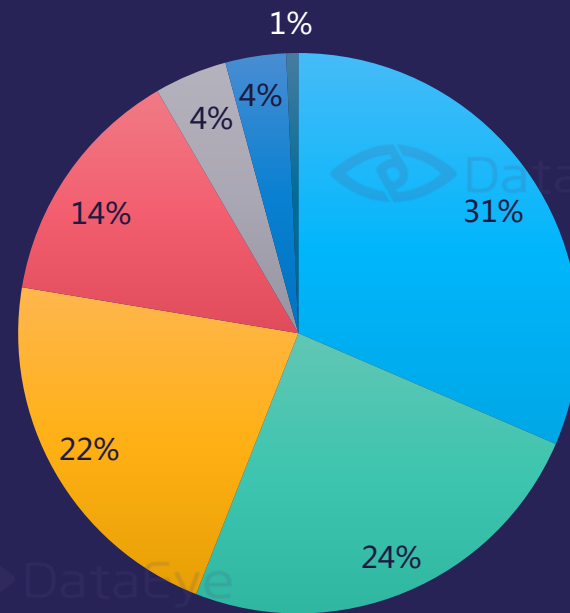
网游IP主要来源于经典游戏、历史名著和动漫作品。

2016年5月手游新品网游IP游戏类型分布



■ 卡牌类 ■ 角色扮演类 ■ 策略类 ■ 动作类 ■ MOBA类 ■ 其他

2016年5月手游新品网游IP来源分布



■ 经典游戏 ■ 历史名著 ■ 动漫作品 ■ 传统文学
■ 网络文学 ■ 影视作品 ■ 娱乐综艺

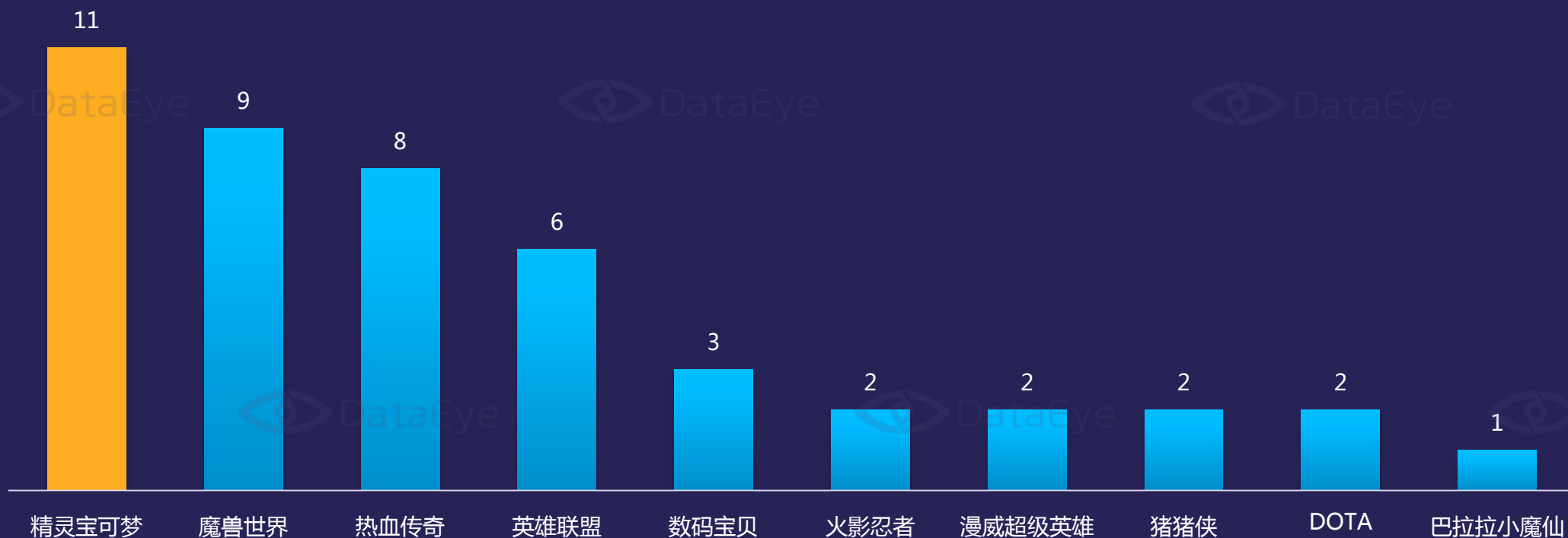
注释：1.传统文学IP包括西游、武侠小说、童话故事等相关文学作品。2.历史名著IP以三国为主。

盗版IP手游集中使用题材TOP10



精灵宝可梦、魔兽世界、热血传奇、英雄联盟等IP仍存在较为严重版权盗用情况。

2016年5月盗版IP手游集中使用题材TOP10

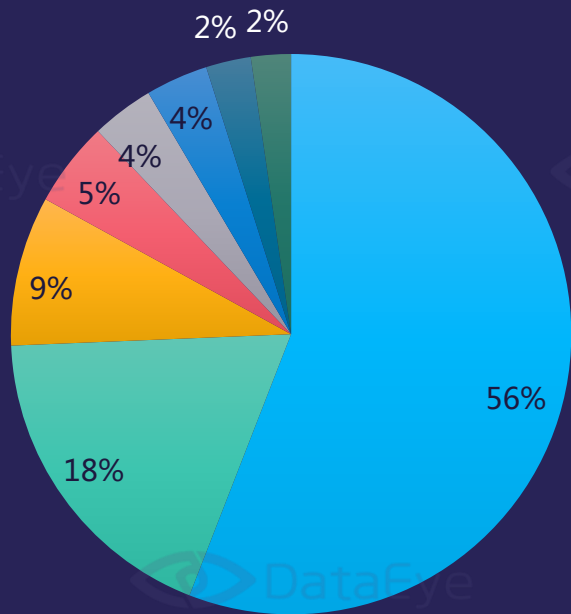


非IP游戏题材使用概况



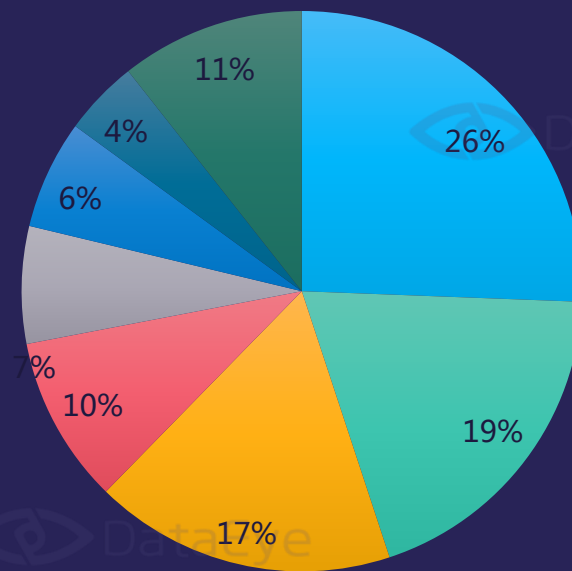
未使用IP的新游中，单机以都市、日式幻想题材为主，网游以玄幻仙侠、都市、西方魔幻为主。

2016年5月未使用IP单机题材分布



- 都市
- 日式幻想
- 科幻
- 西方魔幻
- 历史
- 现代战争
- 体育
- 其他

2016年5月未使用IP网游题材分布



- 玄幻仙侠
- 都市
- 西方魔幻
- 日式幻想
- 科幻
- 复合题材
- 历史
- 其他

联系我们



官网：<https://www.dataeye.com>



客服电话：400 648 2833



客服Q Q：400 648 2833



深圳
总部



公司地址：深圳市南山区科技园路1006号软件产业基地4B栋4层411



联系电话：0755-86159521

北京
分部



公司地址：北京朝阳区融创动力文化创意产业园B座C150/C251



联系电话：010-59563961



THANKS 